

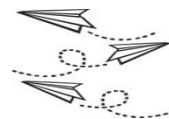
# JUNIO

LUNES 22	MARTES 23	MIÉRCOLES 24	JUEVES 25	VIERNES 26
CARRERA DE AVIONES	BINGO	A PESCAR	DIENTES DE HIPOPÓTAMO	CATEQUESIS
MÚSICA		INGLÉS	EDUCACIÓN FÍSICA	

**Preparados en  
sus marcas  
¡¡stooooo ya!!!!**



## LUNES 22/06: "CARRERA DE AVIONES"



Para este juego vamos a necesitar:

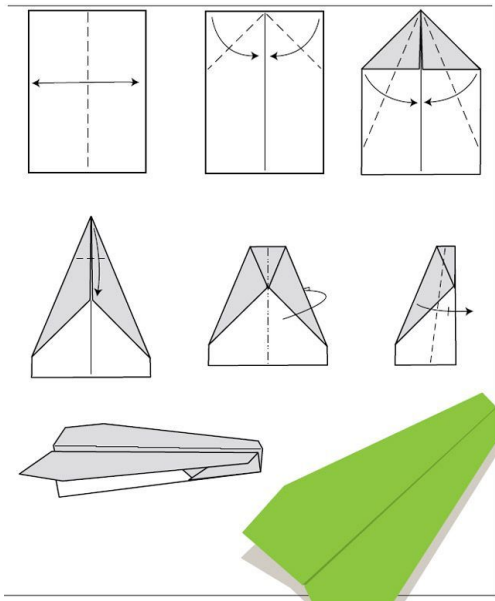
- Hojas de papel para construir avioncitos.

- Hoja para tablero

Construiremos un avión para cada participante.

Los participantes se ubicarán en la misma línea, uno al lado del otro y a la cuenta de 1-2-3 lanzarán sus aviones.

El avión que llegué más lejos se llevará 5 puntos que se irán anotando en un tablero, luego de lanzar 5 veces se fijarán en el tablero qué piloto de avión es el ganador.



## Música



La actividad propuesta para el día de hoy consiste en la exploración y el análisis de la canción “La Viajera”, celebrando juntos el día de la Bandera y en preparativos para el 9 de Julio.

Materiales a necesitar:

- Celular, Pc o televisor para reproducir un vídeo de YouTube.

Actividad:

-Vamos a ver el vídeo de “La Viajera” interpretada por Soledad Pastorutti.

<https://www.youtube.com/watch?v=awMyqAskEaU>

-Volveremos a escuchar esta canción prestando atención a las imágenes que podamos observar y reconocer en el vídeo.

-Aprenderemos juntos a cantar el estribillo de esta hermosa canción.

## ESTRIBILLO DE “LA VIAJERA”

De Celeste y blanco, tengo el corazón

Yo soy sangre de esta tierra,

De celeste, aunque me cueste algun dolor,

Ser feliz a veces cuesta,

A veces cuesta corazón y siempre cuesta.



A continuación, les comparto la letra completa de la canción.

## La Viajera [Soledad Pastorutti](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=n53j0eiUc9Q>



## MARTES 23/06: "JUGAMOS AL BINGO"

Necesitamos:

- Hojas para crear los cartones.
- Porotos, maíz, papelitos, piedras pequeñas, lapicera.

Para empezar cada participante deberá armar su cartón, escribiendo 10 números al azar del 1 al 20. El modelo de cuadro es el siguiente:


Cuando ya estén listos todos los participantes con su cartón y sus porotos para marcar, la seño por el grupo irá cantando los números y aquellos jugadores que tengan el número cantado en su cartón tendrá que marcarlo hasta completar toda una línea o hacer bingo. Se puede ganar una línea de la siguiente manera:

2	5	15	17	20
---	---	----	----	----

1	8	10	13	19
---	---	----	----	----

Se gana el bingo cuando se completa el cartón de la siguiente manera:

2	5	15	17	20
1	8	10	13	19

## MIÉRCOLES 24/06: "A PESCAR"



Para este juego vamos a necesitar:

- Tapitas
- Recipiente grande para poner agua (balde, fuente, etc.)
- Agua
- 2 Cucharas
- Hoja para tablero

Se llenará el recipiente con agua, se colocarán las tapitas dentro. Cada participante deberá sacar tapitas con las cucharas en un lapso de tiempo (podemos controlar 10 segundos con el reloj, celular o simplemente contando).

Se deberá anotar en el tablero la cantidad de tapitas que logró sacar.

cuando se terminen las tapas en el recipiente se contará quien tiene mas y sera el ganador.



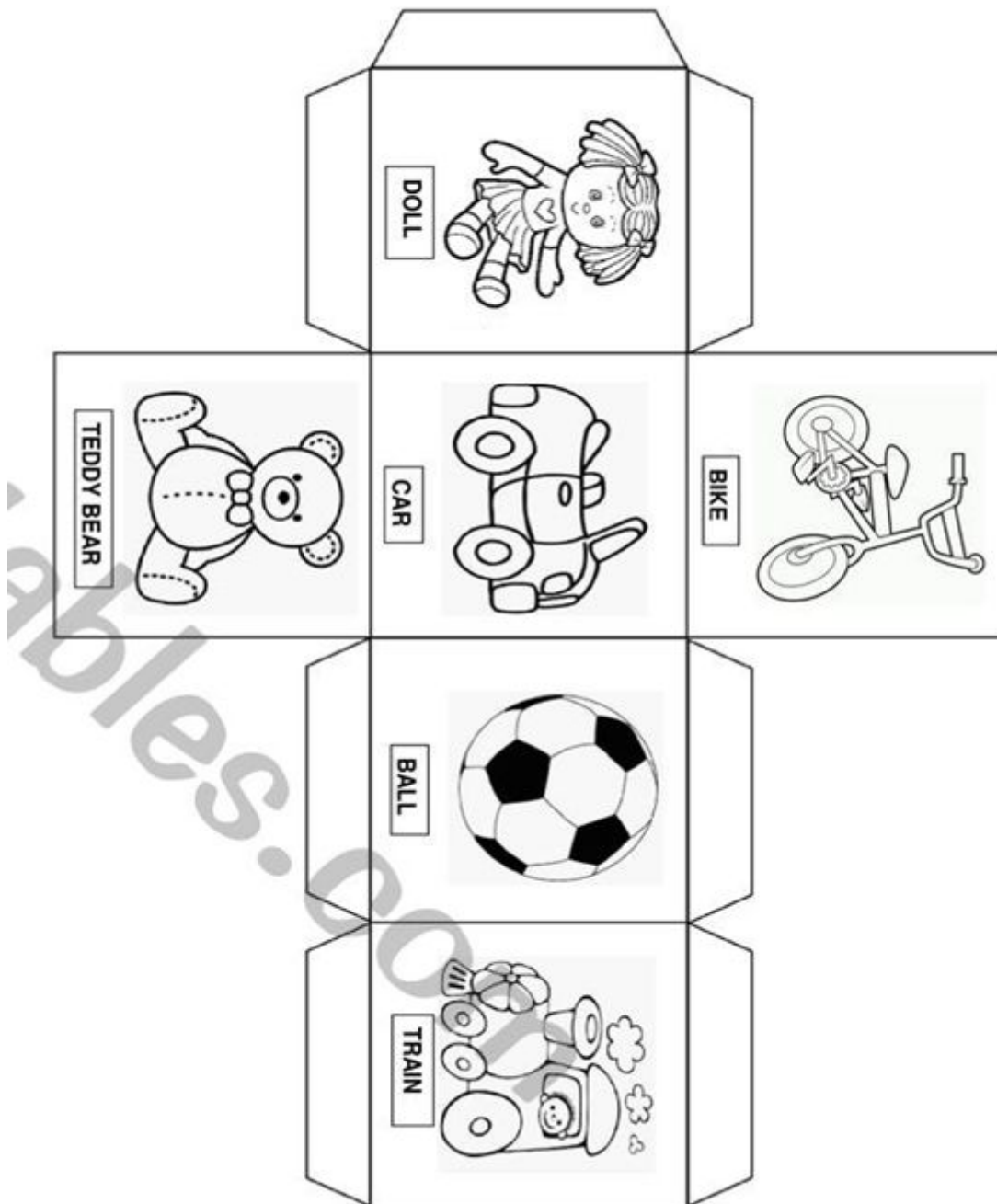
**ACTIVITY 1:** miramos el video de los juguetes "TOYS" para aprender el nuevo vocabulario.

<https://youtu.be/RjRbX4UTOG8>



**ACTIVITY 2:** Coloreamos y recortamos el dado. Luego lo pegamos por los pliegues y podemos reforzarlo con cinta transparente para poder jugar!!! Se necesitan dos jugadores: Tiram los dados y tenemos que decir en voz alta y en inglés el juguete que te tocó.

Anotamos un punto cada vez que decimos el juguete de manera correcta. Pueden realizar un pequeño cuadro con los nombres de los jugadores para llevar la cuenta. LET'S PLAY!



## **JUEVES 25/06: "DIENIES DE HIPOPÓTAMO"**

Para este juego vamos a necesitar:

- Papeles, Cartulina
- Lápices, Fibras
- Dado



Cada participante debe armar una boca de hipopótamo como en la imagen.  
Vamos a necesitar también un dado.  
Pelotitas de papel pequeñas, botones, porotos como si fueran dientes.  
Cada participante deberá lanzar el dado y le colocará en la boca de su hipopótamo los dientes según la cantidad que le salió en el dado.  
El que primero le ponga todos los dientes a su hipopótamo será el ganador.

## Educación Física

### Actividad: " La mosca en la Sopa"



Materiales:

Cinco (5) juguetes, broches, vasos de plástico, piedras, etc. lo que tengan.

Un almohadón

Un integrante de la familia ocupará el rol de atrapa moscas. En un sector del espacio donde vayan a realizar la actividad, se van a colocar los cinco objetos que vayan a utilizar. En otro extremo estarán las moscas molestas que vienen a robarse fideos y verduras de esa sopa. El atrapa moscas, deberá evitar que las moscas, se apoyen en su sopa y se la coman. Corriéndolas para espantarlas, con el almohadón

Variante sala de cinco: la mosca solo puede robar los fideos y las verduras de la sopa con sus piernitas porque tiene sus alas ocupadas para volar.

## VIERNES 26/06: ENCUENTRO DE CATEQUESIS "SAGRADO CORAZÓN DE JESÚS"

Para el encuentro de catequesis, recordemos preparar de un lugar especial, que no haya tanto ruido. Podemos hacerlo cerca de nuestro rinconcito de oración, nos preparamos para que éste sea un momento especial.



